

VALGFAG 2017 - 2018

9.
årg.

**DU SKAL I 9. KLASSE NÆSTE SKOLEÅR
OG HAR MULIGHED FOR AT VÆLGE ET
VALGFAG**

Valgfagene ligger i en blok om TIRSDAGEN.

*Hvis du vil have et valgfag, skal du ønske 2 fag i
prioriteret rækkefølge.*

*På de næste sider kan du læse om de enkelte
valgfag*

*Aflever valgseddel inden **mandag den 28. maj!***



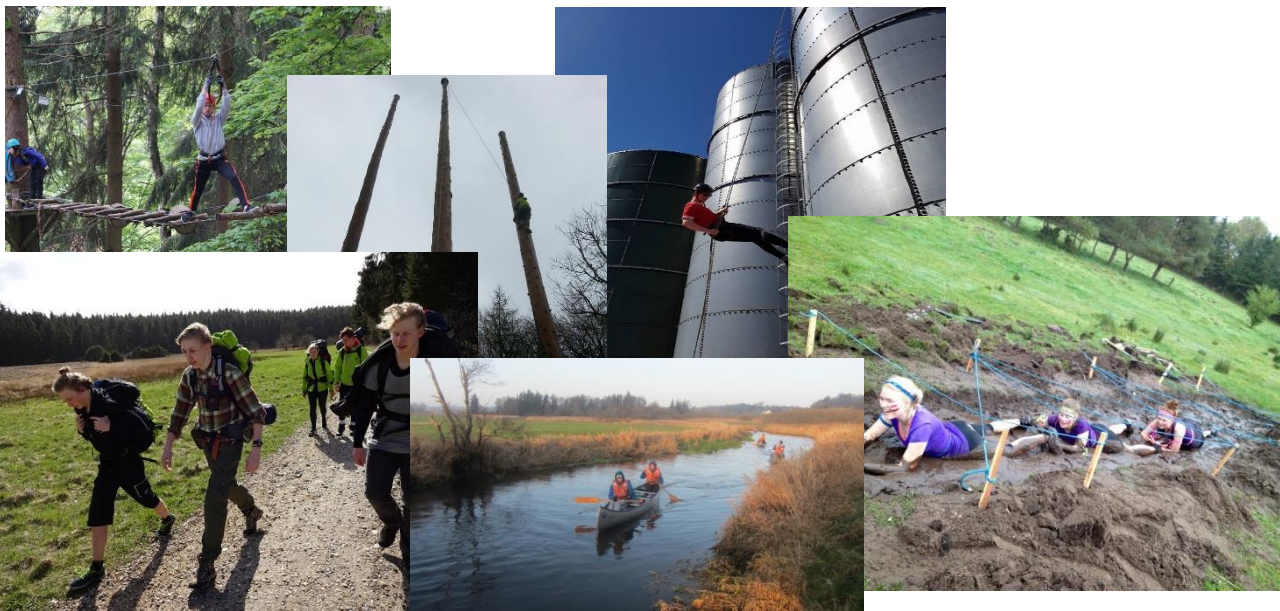
Adventure/friluftsliv

Valgfaget **Adventure/friluftsliv** er for dig, som kan lide at være aktiv ude i naturen. Timerne kommer dels til at ligge i valgfagsblokken og dels som friluftsture, hvor vi overnatter 1-2 nætter i naturen.

Friluftsliv handler meget om at kunne begå sig i naturen, samt at kunne klare diverse fysiske udfordringer. Det er primært et fysisk aktivt fag. Et andet nøgleord er teambuilding, hvilket handler om at klare diverse udfordringer i gruppe. Vi skal arbejde med opgaver som kun kan klares, hvis man formår at arbejde sammen på god facon.

Faget indeholder mange forskellige discipliner, hvor du bliver udfordret både på det mentale og fysiske plan. Nedenstående liste er mulige emner:

- Klatring - træklating, rapelling, Jakobsstige, pæleklating, kæmpegynge
- Lejrliv - sove i shelter/telt, mad over bål/trangia
- MTB/cykling
- Kano/kajak
- Førstehjælp
- Triatlon
- Alverdens teambuildingsaktiviteter
- Orientering - kort og kompas, GPS.
- Mandehørmsrace
- Adventure-race



Billedkunst



I dette valgfag kan vi:

- arbejde med digital billedkunst
- lave skulpturer: modellerede, udhuggede og sammenføjede
- lave installationskunst
- arbejde med forskellige teknikker som fx collage, maleri, blindkonturtegning, papmache, ler og gips
- arbejde undersøgende med billedlige virkemidler

I **Billedkunst** arbejdes der både teoretisk og praktisk med begreber indenfor billedfremstilling.

Eksempler på forløb i valgfaget billedkunst kan være at undersøge billedlige virkemidler indenfor temaet "uhyggelige billeder". Her kan vi arbejde med forskellige materialer og teknikker som fx oliekriddt, maling og collage og undersøge hvilke virkemidler og fordele, der er ved de forskellige teknikker og materialer.

Et andet eksempel på et forløb kan være at vi arbejder med skulpturer: Modellerede, sammenføjede og udhuggede skulpturer. Indenfor modelleret skulptur kan vi udarbejde krukke i ler der tilsammen "fortæller" en historie, indenfor sammenføjjet kan vi lave skulpturer af "affald" (rene dåser, kartonkasser, plastikbøtter, elektronikaffald osv.) og indenfor udhugget kan vi lave skulpturer i gips.

Et sidste eksempel på et forløb kan være, at man i mindre grupper arbejder med et selvvalgt tema, hvor man bruger forskellige teknikker og finder de billedlige virkemidler, der fungerer bedst i forhold til at udtrykke det tema gruppen arbejder med.

PS.: Man behøver ikke være god til at tegne for at være med på billedkunsthølet. 😊

DANS OG KOREOGRAFI

- for dig der elsker at bevæge dig til musik

I dette valgfag træder vi ind i dansens fantastiske univers. Vi vil beskæftige os med mange forskellige genrer inden for dansens verden og lade os inspirere af både nutidens og datidens musik og tv.

Du lærer:

- forskellige dansegenrer at kende (fx standard, latin, showdance)
- at turde bevæge dig til musik
- at tro på dig selv
- at føre dansen ud i livet

Du vil tage del i:

- udvælgelsen af genrer
- musikvalg
- valg af inspirationskilder

Dans og koreografi er for alle, der har lyst til at bevæge sig til musik og danse sig glade. Gratis motion i skoletiden – what's not to like? 😊



DRAMA

- For dig der elsker skuespil og teater, både på og uden for scenen

I dette valgfag udforskes teatrets fantastiske verden. Vi vil bl.a. beskæftige os med forskellige tilgange til skuespil, scenografi, instruktion mv.

Du lærer:

- hvordan du når ud over scenen og vækker publikum
- hvordan du lever dig ind i rollen og bliver ét med den i stedet for blot at spille en rolle
- hvordan du kan/skal bevæge dig for at udnytte scenen bedst muligt

Du vil tage del i

- valg af skuespil
- valg af roller
- valg af kulisser, rekvisitter mv.

Vælg **Drama** hvis dit hjerte brænder for at stå på en scene sammen med andre og få alt til at gå op i en højere enhed.



Idræt

- for dig der kan lide fysisk aktivitet

Aktiviteterne foregår primært i og omkring Multiforum (hallen i Vebbestrup), og de idrætslige aktiviteter tager ofte udgangspunkt i deltagernes interesser. Af og til kører vi også en tur for at spille fodboldgolf eller lignende.

Undervisningen tager udgangspunkt i idrætsteori. Derefter afprøves dette i praksis, og der evalueres. Eleverne vil i størst muligt omfang blive inddraget som instruktører og vil få til opgave at planlægge og afvikle et forløb.

Da eleverne kommer fra forskellige klasser, og da holdet ikke er så stort som et almindeligt årgangshold, har vi nogen hyggelige timer med masser af godt humør.



Lektiecafé/Faglig fordybelse

Du skal vælge **Lektiecafé**, hvis:

- du godt kan lide at hygge dig med dine venner, mens du laver lektier
- du godt kan lide at have lektierne overstået, inden du kommer hjem
- du gerne vil møde velforberedt
- du gerne vil kunne spørge en lærer om hjælp til opgaverne

Hvis du ikke har lektier, skal du selv finde et emne, som du kan fordybe dig i.



Materielt design

- for dig som kan lide at gå og rode i et værksted

Materielt design er for dig som kan lide at gå og rode i værkstedet, bygge ting i træ, metal, læder og stof. Vi holder til i skolens snedkeri – sløjdlokalet og med udgangspunkt i almindeligt håndværktøj har du mulighed for at føre et eller flere af de projekter ud i livet, som du har gået og tænkt på.

Det kunne være at bygge en avanceret bordordner med skuffer, en skattekiste med hemmeligt rum eller måske en fed LED lampe. Ved rigtig store projekter skal du regne med en vis egenbetaling i lighed med **Motorlære**.

Imens du bygger dit projekt vil du lære, hvordan man bruger værktøjet på et professionelt niveau, vedligeholder sit værktøj så det er skræmmende skarpt og til sidst hvordan man f.eks. maler og lakerer, så dit projekt ser bedst muligt ud.

Materielt design giver dig først og fremmest viden og forståelse for, hvordan værktøj, materialer og design bruges til at føre dit projekt ud i virkeligheden. Med den viden vil du kunne fortsætte med flere og vildere ting hjemme og endda måske få smag for en uddannelse som håndværker senere i livet.



Metalsløjde/motorlære

- for dig der måske har en smed i maven!



Er du interesseret i at arbejde med metal, lære noget om motorer, konstruere en go-cart, et motoriseret løbehjul, en havetrailer eller noget helt andet, så er dette valgfag lige noget for dig.

Du lærer at bruge forskellige el-værktøjer, bl.a. en CO2-svejs, at måle, beregne og tilvirke dele til helheder. Du lærer også at blive en del af et praktisk team.

Du lærer noget om sikkerhed, f.eks. skal du afsætte en hel dag til at deltage i et såkaldt §26 kursus på Produktionshøjskolen i Hobro.

Metalsløjde/motorlære er for både drenge og piger, alle der har mod på at lære noget helt andet end det, man kan få i de boglige fag.

Madkundskab

- for dig der elsker mad og elsker at lave mad!

*Går du rundt med en kok i maven, eller har du bare lyst til lære at klare dig i køkkenet, når du en dag flytter fra din mors gryder, så er **Madkundskab** faget for dig.*



at

Du kommer til at tilberede traditionel dansk mad, som din mormor laver den, ung moderne mad, mad fra andre lande, mad lavet med årstidens råvarer. Du skal tilberede dejlige desserter og bage mange forskellige slags brød og kager.

I **Madkundskab** skal du lære at læse en opskrift - for derefter at føre den ud i livet. Du skal også lære at planlægge en fornuftig menu og skrive en indkøbsseddel.

Vi skal snakke om kostrådene og grundlæggende hygiejneregler, og du får en masse gode råd og tips om madlavning. Sidst, men ikke mindst er **Madkundskab** et fag med gang i, hvor du kommer til at bruge din energi og din kreativitet, og hvor du får indflydelse på hvilke retter, vi laver.

Programmering med Arduino

- For "nørder" – C-programmering – digital elektronik

I en verden med computere overalt, styrer computere alting: Biler, vaskemaskiner, hovedtelefoner, lyskontakter, robotstøvsugere – ja selv tøj.

Arduino er en lille mikrochip fra Atmel, som er forberedt til at kunne køre kode i programmeringssproget C på en af Arduino-modellerne. Der er en bunke ind- og udgange, som du bruger til at modtage data fra f.eks. knapper, termistormåler, mikrofon eller andet. Dataene behandles i din kode, og vha. af udgangene kan du vise resultatet på skærme, styre alt fra lys til motorer i en robot og meget mere.

(Læs mere på www.arduino.cc)



Programmering med Arduino tager udgangspunkt i, at du er nybegynder uden kendskab til programmering eller elektronik, men hvis du allerede er kode-ninja, er her muligheden for at finde sparring og ligesindede i et makerspace-lignende miljø.

Vægten ligger på at konstruere god kode til dit projekt, som du kan bruge i praksis. Der stilles et Arduino grundsat til rådighed, men ved større projekter skal du forvente en mindre egenbetaling til hardware. (Arduino-ting er meget billige i de fleste tilfælde).

For at deltage i **Programmering med Arduino** skal du medbringe en computer med USB-port til at kode på, det kan fint være en gammel model PC/Mac/Linux.

Science

- Ole Opfinders eller Georg Gearløs' værksted

Hvordan kan vi lave

- en stjerneikkert?
- en model/vulkan?
- en jordskælvs simulator?
- en skypumpe/tornado?
- et biogasanlæg?
- en solfanger?
- en solcelle?
- en sol parabol?
- et luftbarometer?
- en kastemaskine?
- en raket?
- osv.

Hvordan fungerer

- en telefon?
- en cd/dvd spiller?
- et fjernsyn?
- en højttaler?
- en pladespiller?
- et køleskab?
- en brintbil/brændselscelle?
- osv.

Science (tidl. Videnskab og Teknik) er et praktisk teoretisk fag, hvor hovedvægten ligger i idéen, og hvordan man med små midler og materialer kan fremstille eller undersøge ting, fænomener eller teknik i vores omgivelser.

Eleven har selv en idé, om hvad der skal undersøges/laves. Der kan arbejdes alene eller i mindre grupper. Idéen udmønter sig i et projekt, der består af en praktisk og en teoretisk del. I de enkelte projekter vil der være informationssøgning og eksperimenter, der gerne skulle give en klarhed omkring projektet/idéen. Alle projekter afsluttes med en beskrivelse af idé, arbejdsgang og den bagved liggende teori.

Formen er op til den enkelte elev.

Man behøver ikke at være nørd! Alle er velkomne og mener du, at du har en lille nørd eller opfinder i dig, så er **Science** det rigtige valgfag for dig.

Link til video om Science: <https://youtu.be/23zvdTvB6Jo>

Skoleband

- for dig der elsker musik og har rytme i blodet



"Skolebandet" får musikken til at svinge, med rytmer, takter, akkorder og riffs. Vi skal arbejde med de forskellige instrumenters funktion, klang og betydning i et band. Fx det dybe basgroove, svingende tromme-beats og seje guitar-riffs.

Alt sammen noget der selvfølgelig skal bruges for at få spillet nogle fede, sjove eller smukke sange.

Hvad det er for nogle sange er i høj grad op til jer, da I naturligvis er med til at udvælge numre eller genrer. Fokus er på de forskellige elementer, der får musikken til at svinge, og selvfølgelig på masser af sammenspil!

*I skal vælge **Skoleband**, hvis I elsker musik, synger eller spiller et instrument, og synes det er sjovere at spille sammen med andre i et band, end at sidde hjemme på værelset og øve alene.*

*I skal vælge **Skoleband**, hvis I vil være med i et sjovt fællesskab om musikken.*

Eneste krav til jer: Spilleglæde og engagement.
